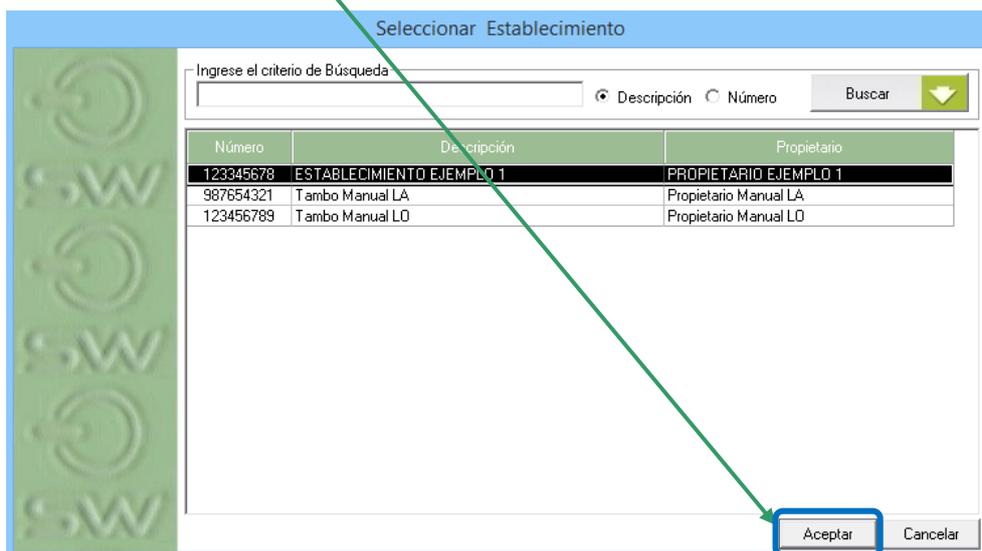


Como Crear una Acción

Este manual les explicara cómo crear una acción, para ello ingresamos en la Consola Principal de SW Dr Sola, vamos a trabajar en el módulo Ejecutivo, por lo que hacemos un clic con el Mouse sobre el acceso correspondiente.



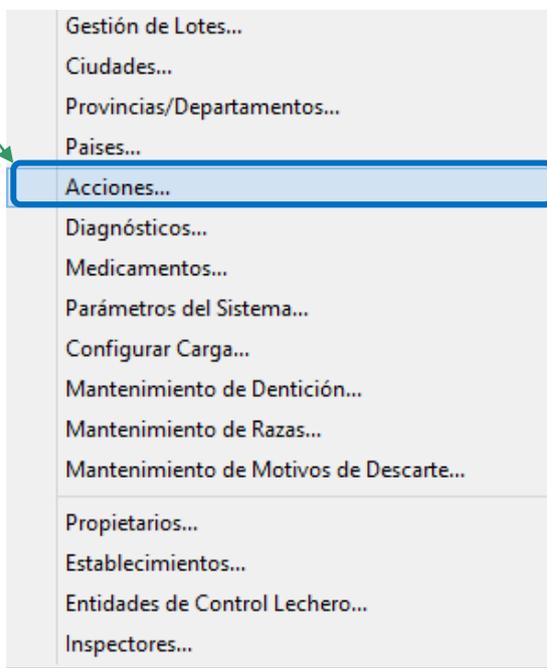
Seleccionamos el establecimiento y aceptamos.



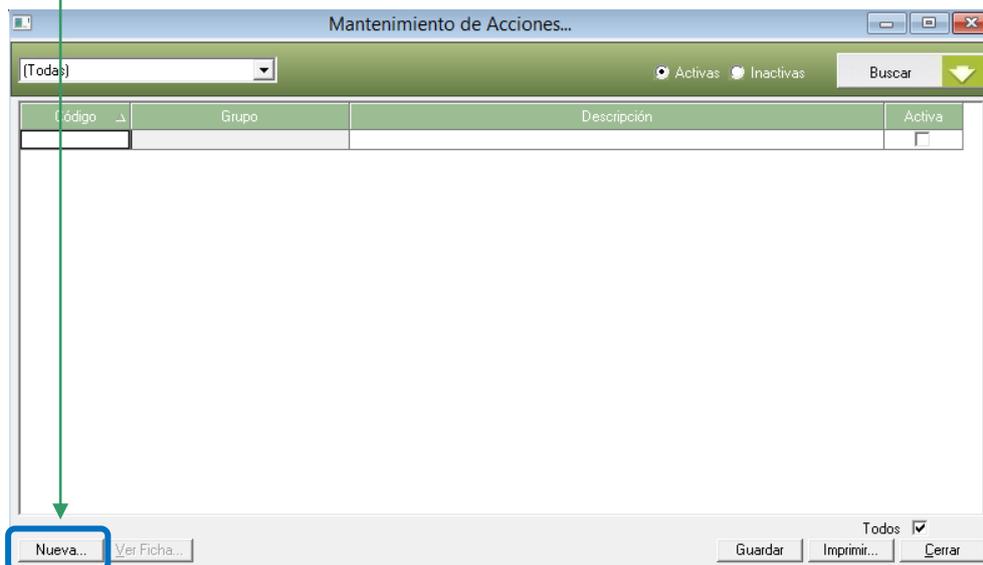
Abrimos el Cajón de Herramientas y seleccionamos Parámetros.



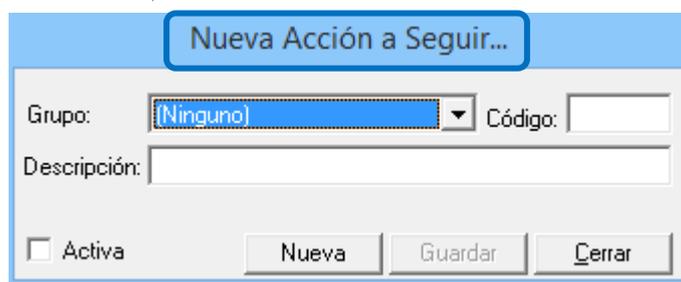
Elegimos de la lista Acciones...



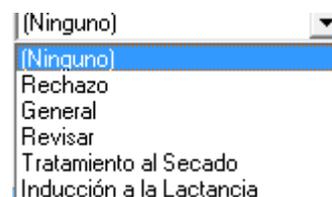
Se desplegará la siguiente pantalla.
Presionamos NUEVA



Se abrirá la ventana que nos permite crear una nueva acción.



En la opción **Grupo** debemos elegir entre las siguientes opciones



Rechazo: Si asignamos a un animal la acción Rechazo, éste será excluido del circuito reproductivo y el sistema no lo tendrá en cuenta para ningún listado y reporte de este tipo. Este animal quedará marcado con una identificación de Rechazo (**IR.**)

General:

Revisar: Si le cargamos una acción de Revisar a un animal, éste será reclutado en el próximo listado de tacto. Esta acción quedará sin efecto luego de haberle cargado al animal un servicio, un tacto o una preñez.

Tratamiento al secado: Si le cargamos una acción de Tratamiento al secado a un animal, en el listado de vacas a secar podremos agregar la columna Tratamiento al secado y allí se informará de la acción, quedará sin efecto luego de la carga del secado.

Inducción a la lactancia: Si cargamos una acción de Inducción a la lactancia a un animal éste quedará excluido del circuito reproductivo del sistema. Estaremos seleccionando éste animal para ser inducido. Esta acción quedará sin efecto luego de cargarle un Parto de tipo Inicio Lactancia